



# Santa Tecla 2018

## Torneo futsal

|                              |   |
|------------------------------|---|
| INSCRIPCIÓN:.....            | 1 |
| HORARIO DE JUEGO: .....      | 2 |
| FORMATO DE COMPETICIÓN:..... | 2 |
| PREMIOS:.....                | 2 |
| NORMATIVA DE JUEGO: .....    | 3 |

### INSCRIPCIÓN:

**Plazo de inscripción:** 25/09/18 hasta el 03/10/18. Se enviará el calendario vía email, se publicará en la web, <http://www.esi.uclm.es/dai> y notificación por sms al móvil del capitán.

Se podrá inscribir cualquier persona al torneo ya sea de Escuela Superior de Informática o ajeno a ella.

**Precio** de inscripción será de **25€ por equipo**.

Procedimiento de inscripción:

**Primero** debe hacerse el registro vía web, pulse [aquí](#).

**Segundo**, se realizará **EL PAGO** en la delegación de alumnos de informática (DAI) junto a la cafetería de la Escuela Superior de Informática en el horario establecido los días **2/10/18 y 3/10/18 de 19:45-20:30**.

**No se recogerá dinero después del plazo de inscripción y se cancelará la misma.**

Se podrá dar de baja un equipo en cualquier momento del torneo si incumple las bases del torneo. El dinero de la inscripción no es reembolsable.



## **HORARIO DE JUEGO:**

**Lugar:** pabellón Príncipe Felipe.

**Días de juego:** 5,8,9,11,15,16,18,19 de octubre en el horario: 13:00 o 14:00.

La final de la fase Apple y Windows será el Martes 23/10/18 de 13:00,14:00.

**Entrega del calendario:** 4 octubre.

**Los partidos se jugarán en la fecha, hora y pista indicada.** No se pueden aplazar partidos.

**Contacto** de la organización [vía email: [daisantatecla@gmail.com](mailto:daisantatecla@gmail.com) ] para información o incidente durante el transcurso de la actividad.

## **FORMATO DE COMPETICIÓN:**

Fase de grupos de 3-4 equipos por grupo.

Después habrá dos fases diferentes:

Apple (primeros y segundos de cada grupo)

Windows (terceros y cuartos de cada grupo)

Resolución de empates:

- Entre dos equipos, el ganador del enfrentamiento. Si persiste el empate el que tenga mejor diferencia de goles.
- Entre tres equipos, se mirará el resultado entre los tres equipos. Si persiste el empate el que tenga mejor diferencia de goles.

En la fase eliminatoria, habrá una tanda de 3 penaltis por equipo. Si persiste el empate, “muerte súbita” (hasta que uno marque y el otro falle).

## **PREMIOS:**

La entrega de premios será en las jornadas de Santa Tecla, el día 25 de octubre de 2018 a la 13:00 en el salón de actos de la Escuela Superior de Informática.

Campeón fase Apple, DIPLOMA + cheque de 100€.

Campeón fase Windows, DIPLOMA + cheque de 50€.

El cheque se canjeará en la secretaría de la ESI, conforme a la orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática.



## **NORMATIVA DE JUEGO:**

**Todo participante está obligado a llevar el DNI a los partidos, en caso contrario, no podrá jugar el partido.**

Las normas de juego aplicadas serán las oficiales de fútbol-sala.

Las normas siguientes sustituyen o modifican las anteriores:

- ***Solo podrán jugar los jugadores inscritos. Se pueden añadir jugadores hasta el primer partido, después no se aceptarán inscripciones.***
- En caso de coincidir la indumentaria en el partido, el equipo visitante será el que se ponga el peto.

- ***No se pueden aplazar partidos.***

**Si a los 5 minutos después de la hora un equipo no tiene al menos 4 jugadores se les dará por perdido el partido (3-0).**

Si no se presenta ningún equipo se dará por perdido el partido a los dos equipos y una sanción de 1 punto en la clasificación a cada equipo.

- ***La duración de los partidos será de 20 minutos cada parte.***  
***Se parará el crono cuando haya una lesión grave, salga el balón de las instalaciones. Si el monitor considera oportuno podrá añadir al final del partido algunos minutos de descuento por numerosas faltas o saques de banda.***
- **Los jugadores podrán ser sancionados por el monitor por las faltas cometidas o por su comportamiento de la siguiente manera:**

1. ***Tarjeta amarilla***, con 2 tarjetas en el mismo partido deberá abandonar las instalaciones y su equipo jugará durante 2 minutos con un jugador (Si el equipo se quedara con menos de 3 jugadores, terminará el partido perdiéndolo 3-0 si fuesen ganando, si fuesen empate o perdiendo con el resultado actual)
2. ***Tarjeta roja***, deberá abandonar las instalaciones y su equipo jugará durante 2 minutos con uno menos (Si el equipo se quedara con menos de 3 jugadores, terminará el partido perdiéndolo 3-0 si fuesen ganando, si fuesen empate o perdiendo con el resultado actual).
3. **Según el motivo de expulsión podrá ser sancionado uno o varios partidos e incluso puede ser expulsado del torneo. El número de partidos lo determinará el monitor junto a la organización del torneo.**

**La organización se reserva el derecho a modificar algún punto de las bases a favor de mejorar la calidad del torneo.**