REHABILITACIÓN Grupo AIR · UCLM

Trabajar con el ordenador sin teclado ni ratón

La persona dice lo que quiere hacer, con la voz o con gestos pequeños, y un asistente que funciona en local lo convierte en acciones sobre el correo, los documentos y el navegador.

Simulación del concepto

Sin pruebas con usuarios todavía



Ilustración generada con IA. Escena recreada.

LaborIA · agentes locales de inteligencia artificial para el puesto de trabajo digital accesible de las personas con limitaciones motoras

RESUMEN

Muchas personas con lesión medular, ictus u otras limitaciones motoras no pueden manejar un teclado y un ratón durante una jornada de trabajo. LaborIA propone una interfaz de voz adaptada al habla atípica y de gestos pequeños, con cámara y micrófono normales, y unos agentes de IA que traducen lo que la persona pide en acciones seguras sobre el correo, los documentos y el navegador. Todo se ejecuta en local y el software será libre y gratuito.

QUÉ APORTA

- Voz adaptada al habla atípica de cada persona y gestos pequeños, con cámara y micrófono normales.
- Confirmación antes de cualquier acción sensible y posibilidad de deshacer.
- Ejecución en el propio equipo o en un servidor de la organización, sin nube de terceros.
- Software libre y gratuito, útil para preparar la vuelta al trabajo durante la rehabilitación.

LÍMITES ACTUALES

- El proyecto empieza con la firma del convenio. Lo que se ve es una simulación del concepto y el sistema está por construir.
- Para el habla atípica en castellano hay pocos recursos abiertos, así que el plan empieza por un vocabulario cerrado de órdenes.
- Las sesiones con pacientes dependen del dictamen de los comités de ética del HNP y de la UCLM.

ESTADO

Concedido en octubre de 2026, una de las tres ayudas de la convocatoria general. Doce meses desde la firma del convenio

PERIODO

12 meses

FINANCIACIÓN

Cátedras de Tecnologías Accesibles de Indra y Fundación Universia (convocatoria general)

SOCIOS

Hospital Nacional de Parapléjicos (Terapia Ocupacional y Unidad de Biomecánica y Ayudas Técnicas) · Fundación del HNP para la Investigación y la Integración (FUNHPAIIN)

EQUIPO

Santiago Sánchez-Sobrino (solicitante) y grupo AIR

PUBLICACIONES

1. Grande R, Albusac J, Herrera V, et al. Enhancing Hand Interactions and Accessibility in Virtual Reality Environments for Users With Motor Disabilities: A Practical Case Study on VR-Shopping. *IEEE Access*. 2025;13:44062-44089. doi:10.1109/access.2025.3549527
2. Herrera V, Albusac J, Castro-Schez JJ, et al. Creating adapted environments: enhancing accessibility in virtual reality for upper limb rehabilitation through automated element adjustment. *Virtual Reality*. 2025;29:28. doi:10.1007/s10055-024-01078-w

David Vallejo Fernández · David.Vallejo@uclm.es
Grupo AIR · Escuela Superior de Informática de Ciudad Real