

# REGLAMENTO DE VALORANT

**TORNEO SANTA TECLA 2021** 

ō







# ÍNDICE

PUNTO 1 – REGLAS PREVIAS	. 3
PUNTO 2 – SUPLENTES	. 3
PUNTO 3 – JUGADORES PROFESIONALES/SEMIPROFESIONALES	. 3
PUNTO 4 – COMPORTAMIENTO	. 4
PUNTO 5 – INSCRIPCIÓN Y COMUNICACIÓN	. 4
PUNTO 6 – REGLAS DURANTE EL JUEGO	. 4
PUNTO 7 – RETRANSMISIÓN PARTIDAS	. 4
PUNTO 8 – HORA	. 5
PUNTO 9 – ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓN	. 5
PUNTO 10 – MAPAS Y BANDOS	. 6
MEJOR DE UN (1) MAPA	. 6
MEJOR DE TRES (3) MAPAS	. 6
PUNTO 11 – CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA	. 6



# **PUNTO 1 – REGLAS PREVIAS**

- Equipos de 5 jugadores, en el que se permitirán suplentes cumpliendo las normas del PUNTO 2. Los nicks proporcionados serán públicos para todos los miembros del torneo
- No puede haber jugadores semiprofesionales ni profesionales (es un torneo amateur), más explicación en el PUNTO 3.
- Al menos debe haber un jugador de la ESI (Escuela Superior de Informática). Este debe participar como jugador en todos los partidos.
- El capitán del equipo deberá ser un estudiante de la ESI y pertenecer a este, elegido por los miembros del equipo.
- El capitán se comunicará con la organización, tanto para acordar horarios como para transmitir los resultados.
- La edad mínima para poder participar es de 17 años.
- El premio para el ganador será de 300€ y para el subcampeón de 100€, y será financiado con la orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática. Un integrante de cada equipo premiado deberá dirigirse a la secretaría del centro para solicitar el cobro del premio.
- Para apuntarse debe cumplirse el plazo, del contrario el equipo no será admitido.
- IMPORTANTE: la final se jugará el día 27 de octubre del 2021 a las 16:00. Será de forma online.

En caso de no poder participar en la final no se obtendrá ningún tipo de premio.

# **PUNTO 2 – SUPLENTES**

- Puede haber un máximo de dos suplentes.
- Los suplentes también deben apuntarse como un miembro más del equipo a la hora de inscribirse en el torneo.
- Lo suplentes se podrán utilizar por necesidad o de forma rotativa por estrategia.

# PUNTO 3 – JUGADORES PROFESIONALES/SEMIPROFESIONALES

- Se considera jugador/coach profesional o semiprofesional a todo aquel que se encuentre (no necesariamente haya debutado) en una organización dedicada a los Esports
- Se considera cualquier organización profesional o semiprofesional a toda aquella que participe en torneos oficiales.



### PUNTO 4 – COMPORTAMIENTO

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes y cualquier persona implicada en la competición, ya sea organizadores y/o público.
- No se permitirá el comportamiento violento.
- No se permitirá el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.
- No se puede utilizar lenguaje ofensivo, ni bromas de mal gusto.
- No se permitirán comentarios atacantes hacia grupos minoritarios.
- Prohibido atacar, menospreciar, insultar y/o faltar el respeto a la competición y/o a los organizadores.

# PUNTO 5 – INSCRIPCIÓN Y COMUNICACIÓN

- Para inscribirse se debe rellenar el siguiente formulario (\_\_\_\_)
- Una vez inscrito, le llegará a su correo el enlace a un servidor de Discord
- En el servidor de Discord mencionado se gestionará la competición al completo
- En este servidor se mostrará todas las noticias e información importante
- Aquí también se debe pasar una captura completa del resultado de la partida, donde se visualice el resultado y el nombre de todos los jugadores

# PUNTO 6 – REGLAS DURANTE EL JUEGO

- No se pueden utilizar programas de terceros.
- Están prohibidos los cambios de nombre una vez inscrito en el torneo.
- No se permitirá jugar a miembros externos al equipo.
- No se podrán utilizar los agentes o mapas que salgan nuevos una vez empezado el torneo.
- En caso de mala conexión u otros problemas técnicos ajenos a la organización, será responsabilidad del jugador y no se podrá reportar.
- Si en mitad de una serie un equipo queda con 4 jugadores, se dejarán 5 minutos para que venga un suplente. En el caso de que no se cumpla lo anterior, se le dará la victoria al equipo rival.
- Están prohibidos los espectadores dentro de las partidas.
- Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido.

# PUNTO 7 – RETRANSMISIÓN PARTIDAS

- Prohibido retransmitir las partidas en la fase de grupo y en la fase final
- En fase de cuartos y semifinales, se podrá retransmitir con 1 minuto y 30 segundos de delay.



# **PUNTO 8 – HORA**

- La fecha de los partidos será concordada por los equipos que se deben enfrentar, dentro de los límites que establezca la organización.
- En el caso de que dichos equipos no se pongan de acuerdo para jugar la partida dentro del periodo establecido, se deberá comunicar a la organización y esta fijará una fecha.
- Si fijada una fecha, un equipo no se presenta, el equipo que si se ha presentado ganará la partida. Si no se presenta ninguna de las dos partes, sería un partido no jugado, no sumando puntos a ninguno de los dos equipos.
- Se contará como no presentado si el equipo COMPLETO (5 jugadores) no está pasados
  15 minutos de la hora fijada.

# PUNTO 9 – ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓN

- Máximo habrá un total de 32 equipos (Tenemos 13 equipos)
- Se hará un sorteo para la primera fase el día 8 de octubre de 2021
- Primero se realizará una fase de grupos.
  - Esta fase tendrá 3 grupos de 3 equipos y 1 grupo de 4 equipos
  - Se jugarán tres partidos contra cada equipo en el caso de los grupos de 3 y dos partidos en el caso del grupo de 4
  - Los mapas serán individuales, es decir, se jugarán tres o dos mejores de 1.
  - La selección de mapa y bando se indica en el PUNTO 8
  - Si se gana, se suman 3 puntos
  - Si se pierde, se suman 0 puntos.
  - Esta fase se jugará desde el día 9 al 17 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- A continuación, se realizará cuartos de final.
  - Pasarán los dos mejores de cada grupo.
  - Se jugará al mejor de 3 (es decir, el que gane 2 mapas)
  - La selección de mapa y bando se indica en el PUNTO 8
  - Esta fase se jugará desde el día 18 al 24 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- Después, se realizará las semifinales.
  - o Pasará el ganador de cada cuarto de final
  - o La estructura es igual que la fase anterior
  - Esta fase se jugará desde el día 25 al 26 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- Por último, se realizará la final.
  - Pasará el ganador de cada semifinal.
  - La estructura es igual a las dos fases anteriores
  - Esta fase se jugará el día 27 de octubre de 2021, hora aún por determinar (esta fecha es invariable)



# **PUNTO 10 – MAPAS Y BANDOS**

MAPAS DISPONIBLES: Ascent, Bind, Heaven, Split, Icebox y Breeze

La selección de equipos se realizará por sorteo (confiamos en vosotros para realizarlo, en caso contrario poneros en contacto con la organización y lo realizará)

# MEJOR DE UN (1) MAPA

- BAN MAPA Equipo 1
- BAN MAPA Equipo 2
- BAN MAPA Equipo 1
- PICK MAPA Equipo 2
- PICK BANDO Equipo 1

## MEJOR DE TRES (3) MAPAS

- BAN MAPA Equipo 1
- BAN MAPA Equipo 2
- PICK MAPA 1 Equipo 1 || PICK BANDO Equipo 2
- PICK MAPA 2 Equipo 2 || PICK BANDO Equipo 1
- PICK MAPA 3 Equipo 1 | PICK BANDO Equipo 2

# PUNTO 11 – CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA

Todas las partidas deben cumplir las siguientes indicaciones:

- MAPA: siguiendo las normas del PUNTO 7
- MODO: EstándarSERVIDOR: Madrid
- OPCIONES:
  - Permitir atajos: DesactivadoModo torneo: Desactivado
  - o Prórroga: Victoria por dos: Activado

IMPORTANTE: la organización se reserva el derecho a modificar el reglamento antes del comienzo del torneo y durante su transcurso si así fuera necesario, al igual que aplicar medidas no mencionadas en este documento de manera extraordinaria.

IMPORTANTE: cualquier incidencia deberá ser comunicada a los organizadores, los cuales tomarán las medidas que mejor se ajusten al reglamento y espíritu de juego. Las decisiones de estos serán definitivas.

IMPORTANTE: el incumplimiento de cualquiera de las reglas anteriores supondrá la eliminación del equipo en la competición. En caso de haberse realizado los partidos, no se podrán garantizar los premios.