

## 4º Taller-Reto de Introducción a la Visión por Computador Santa Tecla 2021

### BASES

- 1) Podrán participar en el evento los miembros de la UCLM interesados hasta completar número de plazas de participación disponibles.
- 2) La participación se realizará de forma individual o por parejas.
- 3) La inscripción se realizará de forma on-line en el siguiente formulario:  
<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=5rosxPRhjEmRB2qM9fAeVhPeSkVK3wZFpMcrKHnUHYBUNTJJMEw4V VhSUEVEODg4NzExWjEyMkNWTC4u>
- 4) Los participantes deberán llevar su propio ordenador portátil con las librerías necesarias instaladas. Para ello se les proporcionará en la plataforma del evento instrucciones para instalar las mismas y una máquina virtual con todo lo necesario preinstalado.
- 5) La primera parte del evento consistirá en un Taller en el que se impartirá una explicación que servirá como introducción a las técnicas utilizadas en el área de la Visión por Computador.
- 6) La segunda parte del evento planteará un Reto relacionado con los temas impartidos en el Taller que tendrá que ser resuelto por los participantes en un tiempo aproximado de 2 horas.
- 7) Las instrucciones del Reto y la forma de puntuarlo serán desveladas durante la realización del Taller.
- 8) Los premios de este Taller-Reto serán financiados por la ESI a través de la orgánica **00440470**. Se establecen 3 premios para los 3 equipos que consigan mejor puntuación en el Reto:
  - 1<sup>er</sup> Clasificado: 150 euros \*
  - 2<sup>o</sup> Clasificado: 100 euros \*
  - 3<sup>er</sup> Clasificado: 50 euros \*

- 9) El Jurado encargado de puntuar el Reto estará formada por los profesores que impartan el Taller más una comisión delegada por ellos.
  - 10) El Jurado hará públicos los resultados, que serán inapelables, el día de la entrega de premios.
  - 11) Sin perjuicio del reconocimiento de los derechos correspondientes al autor o autores de las aplicaciones para el Reto, la Organización del mismo se reserva el derecho de realizar capturas y vídeos de las aplicaciones presentadas con fines promocionales.
  - 12) La participación en el Taller-Reto supone la aceptación de las presentes bases.
  - 13) El Jurado resolverá sobre cualquier imprevisto no contemplado en estas bases.
- \* Cada equipo nombrará un representante, el premio será entregado al representante que deberá compartirlo a partes iguales con el resto de miembros del mismo.