



# REGLAMENTO DE AJEDREZ

TORNEO SANTA TECLA 2021



## ÍNDICE

PUNTO 1 – REGLAS PREVIAS .....	3
PUNTO 2 – SUPLENTE .....	3
PUNTO 3 – JUGADORES PROFESIONALES/SEMIPROFESIONALES.....	3
PUNTO 4 – COMPORTAMIENTO .....	4
PUNTO 5 – INSCRIPCIÓN Y COMUNICACIÓN .....	4
PUNTO 6 – REGLAS DURANTE EL JUEGO.....	4
PUNTO 7 – RETRANSMISIÓN PARTIDAS.....	4
PUNTO 8 – HORA .....	5
PUNTO 9 – ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓN .....	5
PUNTO 10 – CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA .....	6

## PUNTO 1 – REGLAS PREVIAS

- Equipos de 3 jugadores, en el que se permitirán suplentes cumpliendo las normas del *PUNTO 2*. Los nicks proporcionados serán públicos para todos los miembros del torneo
- No puede haber jugadores semiprofesionales ni profesionales (es un torneo amateur), más explicación en el *PUNTO 3*.
- No puede haber jugadores que superen el rango de Gran Campeón 1 con 1549 puntos en el último año (SE MIRARÁN CASOS CONCRETOS)
- Al menos debe haber un jugador de la ESI (Escuela Superior de Informática). Este debe participar como jugador en todos los partidos.
- El capitán del equipo deberá ser un estudiante de la ESI y pertenecer a este, elegido por los miembros del equipo.
- El capitán se comunicará con la organización, tanto para acordar horarios como para transmitir los resultados.
- La edad mínima para poder participar es de 17 años.
- El premio para el ganador será de 300€ y para el subcampeón de 100€, y se financiará con la orgánica 00440470 de la Escuela Superior de Informática. Un integrante de cada equipo premiado deberá dirigirse a la secretaría del centro para solicitar el cobro del premio.
- Para apuntarse debe cumplirse el plazo, de lo contrario el equipo no será admitido.
- ***IMPORTANTE: la final se jugará el día 27 de octubre del 2021 por la tarde, esto podría variar dependiendo de las circunstancias. La final tiene posibilidades de ser presencial. En caso de ser presencial, se deberá jugar en PC (Steam o Epic). En caso de no poder participar en la final no se obtendrá ningún tipo de premio.***

## PUNTO 2 – SUPLENTES

- Puede haber un máximo de dos suplentes.
- Los suplentes también deben apuntarse como un miembro más del equipo a la hora de inscribirse en el torneo.
- Los suplentes se podrán utilizar por necesidad o de forma rotativa por estrategia.

## PUNTO 3 – JUGADORES PROFESIONALES/SEMIPROFESIONALES

- Se considera jugador/coach profesional o semiprofesional a todo aquel que se encuentre en una categoría profesional o semiprofesional de una organización dedicada a E-Sports.

## PUNTO 4 – COMPORTAMIENTO

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes y cualquier persona implicada en la competición, ya sea organizadores y/o público.
- No se permitirá el comportamiento violento.
- No se permitirá el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.
- No se puede utilizar lenguaje ofensivo, ni bromas de mal gusto.
- No se permitirán comentarios atacantes hacia grupos minoritarios.
- Prohibido atacar, menospreciar, insultar y/o faltar el respeto a la competición y/o a los organizadores.

## PUNTO 5 – INSCRIPCIÓN Y COMUNICACIÓN

- Para inscribirse se debe rellenar el siguiente formulario (\_\_\_)
- Una vez inscrito, le llegará a su correo el enlace a un servidor de Discord
- En el servidor de Discord mencionado se gestionará la competición al completo
- En este servidor se mostrará todas las noticias e información importante
- Aquí también se debe pasar una captura completa del resultado de la partida, donde se visualice el resultado y el nombre de todos los jugadores

## PUNTO 6 – REGLAS DURANTE EL JUEGO

- No se pueden utilizar programas de terceros, excepto del estilo de “bakkes mod” (solo cambio de skin...), nada que altere la jugabilidad
- Están prohibidos los cambios de nombre una vez inscrito en el torneo.
- No se permitirá jugar a miembros externos al equipo.
- En caso de mala conexión u otros problemas técnicos ajenos a la organización, será responsabilidad del jugador y no se podrá reportar.
- Si en mitad de una serie un equipo queda con 2 jugadores, se dejarán 5 minutos para que venga un suplente. En el caso de que no se cumpla lo anterior, se le dará la victoria al equipo rival.
- Están prohibidos los espectadores dentro de las partidas.
- Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido.

## PUNTO 7 – RETRANSMISIÓN PARTIDAS

- Prohibido retransmitir las partidas en la fase de grupo y en la fase final
- En fase de cuartos y semifinales se podrá retransmitir sin delay establecido

## PUNTO 8 – HORA

- La fecha de los partidos será concordada por los equipos que se deben enfrentar, dentro de los límites que establezca la organización.
- En el caso de que dichos equipos no se pongan de acuerdo para jugar la partida dentro del periodo establecido, se deberá comunicar a la organización y esta fijará una fecha.
- Si fijada una fecha, un equipo no se presenta, el equipo que si se ha presentado ganará la partida. Si no se presenta ninguna de las dos partes, sería un partido no jugado, no sumando puntos a ninguno de los dos equipos.
- Se contará como no presentado si el equipo COMPLETO (3 jugadores) no está pasados 15 minutos de la hora fijada.

## PUNTO 9 – ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓN

- Máximo habrá un total de 32 equipos
- Se hará un sorteo para la primera fase el día 8 de octubre de 2021
- Primero se realizará una fase de grupos.
  - Esta fase tendrá 8 grupos de 4 equipos (en caso de que haya menos equipo será proporcional)
  - Se jugarán dos partidos contra cada equipo (en caso de que haya un grupo con menos equipos, esto será proporcional)
  - Estos partidos serán al mejor de 3 (es decir, el que gane 2 partidas)
  - Si se gana, se suman 3 puntos
  - Si se pierde, se suman 0 puntos.
  - En caso de empate a puntos, se contarán los goles marcados. En caso de empate a goles, se contarán los goles recibidos.
  - Esta fase se jugará desde el día 9 al 17 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- A continuación, se realizará cuartos de final.
  - Pasarán el mejor de cada grupo.
  - Se jugará al mejor de 3 (es decir, el que gane 2 mapas)
  - Esta fase se jugará desde el día 18 al 24 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- Después, se realizará las semifinales.
  - La estructura es igual que la fase anterior
  - Esta fase se jugará desde el día 25 al 26 de octubre de 2021 (las fechas son invariables)
- Por último, se realizará la final.
  - La estructura es igual a las dos fases anteriores, excepto que se jugará al mejor de 5 (es decir, el que gane 3 mapas)
  - Esta fase se jugará el día 27 de octubre de 2021, hora aún por determinar (esta fecha es invariable)

## PUNTO 10 – CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA

Todas las partidas deben cumplir las siguientes indicaciones:

- MAPA: champion field (noche)
- MODO: balonrueda 3v3
- SERVIDOR: Europa
- OPCIONES:
  - CHAT DE VOZ: desactivado
  - MODIFICADORES: no

***IMPORTANTE: la organización se reserva el derecho a modificar el reglamento antes del comienzo del torneo y durante su transcurso si así fuera necesario, al igual que aplicar medidas no mencionadas en este documento de manera extraordinaria.***

***IMPORTANTE: cualquier incidencia deberá ser comunicada a los organizadores, los cuales tomarán las medidas que mejor se ajusten al reglamento y espíritu de juego. Las decisiones de estos serán definitivas.***

***IMPORTANTE: el incumplimiento de cualquiera de las reglas anteriores supondrá la eliminación del equipo en la competición. En caso de haberse realizado los partidos, no se podrán garantizar los premios.***